



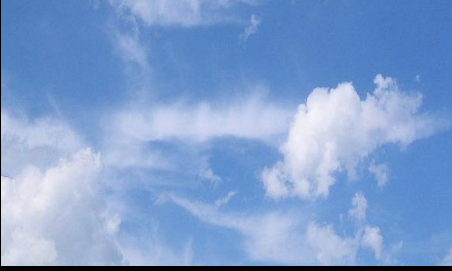

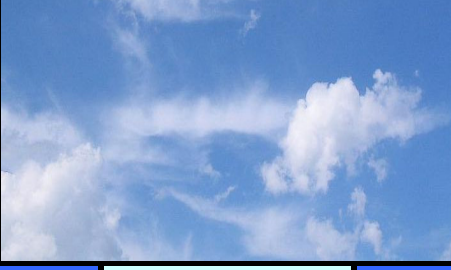
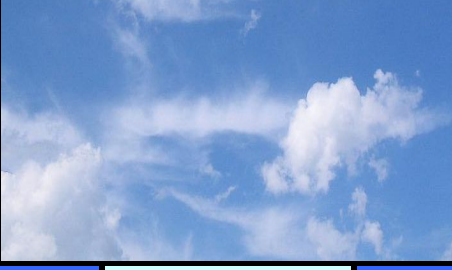
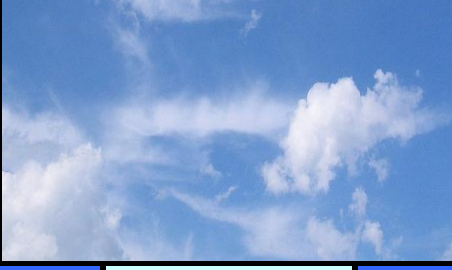





| | | | | | | | | |
|--|------------------------------|--|---|---|---|---|--------------------------------|---|
| 1 | Bikini Scozzese | 1 | 2 | Spada Ghiacciata alla Menta | 2 | 3 | Borraccia Dopante | 3 |
|  | |  | |  | | | | |
| | Costume | | | Arma | | | Accessorio | |
| 1 | | 1 | 2 | | 2 | 3 | | 3 |
| 4 | La Danza della Pioggia | 4 | 5 | Biglietto per il Parco Acquatico | 5 | 6 | Muta da Sub da Battaglia | 6 |
|  | |  | |  | | | | |
| | Sortilegio | | | Tempo Libero | | | Protezione | |
| 4 | | 4 | 5 | | 5 | 6 | | 6 |
| 7 | Depuratore per l'Acqua | 7 | 8 | Cera da Pavimenti Magica | 8 | 9 | Mitch il Bagnino | 9 |
|  | |  | |  | | | | |
| | Cucina | | | Casa | | | Famiglio | |
| 7 | | 7 | 8 | | 8 | 9 | | 9 |

| | | | | | | | | |
|--|---------------------------------------|---|--|------------------------------------|---|---|--------------------------------------|---|
| 1 | Spadone Intangibile | 1 | 2 | Vestito Invisibile | 2 | 3 | Deodorante Millegusti +1 | 3 |
|  | | |  | | |  | | |
| | Arma | | | Costume | | | Casa | |
| 1 | | 1 | 2 | | 2 | 3 | | 3 |
| 4 | Fata Volante Rompitutto | 4 | 5 | Aromi Artificiali per Dolci | 5 | 6 | Phon a 10 Velocità e Profumato | 6 |
|  | | |  | | |  | | |
| | Famiglio | | | Cucina | | | Tempo Libero | |
| 4 | | 4 | 5 | | 5 | 6 | | 6 |
| 7 | Bombola d'Ossigeno Inesauribile | 7 | 8 | Scudo d'Energia Insuperabile | 8 | 9 | Catena di Fulmini Saettante | 9 |
|  | | |  | | |  | | |
| | Accessorio | | | Protezione | | | Sortilegio | |
| 7 | | 7 | 8 | | 8 | 9 | | 9 |

| | | | | | | | | |
|--|----------------------------------|---|--|------------------------------|---|---|-------------------------------|---|
| 1 | Detersivo per Piatti alla Cenere | 1 | 2 | Accendisigari per Fate | 2 | 3 | Barbecue Infernale | 3 |
|  | | |  | | |  | | |
| | Casa | | | Tempo Libero | | | Cucina | |
| 1 | | 1 | 2 | | 2 | 3 | | 3 |
| 4 | Scudo della Fiamma Bastarda | 4 | 5 | Uovo di Drago Sputafuoco | 5 | 6 | 2 Palle di Fuoco | 6 |
|  | | |  | | |  | | |
| | Protezione | | | Accessorio | | | Sortilegio | |
| 4 | | 4 | 5 | | 5 | 6 | | 6 |
| 7 | Fedele Fuoco Fatuo Famiglio | 7 | 8 | Costumino Blu da Uomo Torcia | 8 | 9 | Spada Leggendaria Bruciatutto | 9 |
|  | | |  | | |  | | |
| | Famiglio | | | Costume | | | Arma | |
| 7 | | 7 | 8 | | 8 | 9 | | 9 |

| | | | | | | | | |
|---|-----------------------------------|---|---|--------------------------------|---|---|-----------------------------------|---|
| 1 | Depliant per Gita a Lourdes | 1 | 2 | Inutile Angioletto | 2 | 3 | Luce per i Black-Out | 3 |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 1 | Tempo Libero | 1 | 2 | Famiglio | 2 | 3 | Sortilegio | 3 |
| | | | | | | | | |
| 4 | Detersivo Biancone | 4 | 5 | Angelo Custode Tascabile | 5 | 6 | Costume Natalizio da Angelo | 6 |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 4 | Casa | 4 | 5 | Accessorio | 5 | 6 | Costume | 6 |
| | | | | | | | | |
| 7 | Mazza Clericale | 7 | 8 | Libro "Cucinare da Dio!" | 8 | 9 | Armatura Divina | 9 |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 7 | Arma | 7 | 8 | Cucina | 8 | 9 | Protezione | 9 |
| | | | | | | | | |





































| | | | | | | | | |
|---|--------------------|---|---|--------------------|---|---|---------------------------|---|
| 1 | Polvere Irritante | 1 | 2 | Costume da Dracula | 2 | 3 | Gita ai Gironi Infernali | 3 |
|  | | | | | | | | |
| | Accessorio | | | Costume | | | Tempo Libero | |
| 1 | | 1 | 2 | | 2 | 3 | | 3 |
| 4 | Diavolo Bastardo | 4 | 5 | Mantello Oscurante | 5 | 6 | Cane da Guardia a 3 Teste | 6 |
|  | | | | | | | | |
| | Famiglio | | | Protezione | | | Casa | |
| 4 | | 4 | 5 | | 5 | 6 | | 6 |
| 7 | Pollo alla Diavola | 7 | 8 | Potere Definitivo | 8 | 9 | Ultimate Weapon | 9 |
|  | | | | | | | | |
| | Cucina | | | Sortilegio | | | Arma | |
| 7 | | 7 | 8 | | 8 | 9 | | 9 |

| | | | | | | | | |
|---|------------------------------------|---|---|----------------------------------|---|---|----------------------------------|---|
| 1 | Gemma d'Inutilità Immensa | 1 | 2 | Moquette Mangia Acari | 2 | 3 | Martello Schiaccia Criceti | 3 |
| | | | | | | | | |
| | Accessorio | | | Casa | | | Arma | |
| 1 | | 1 | 2 | | 2 | 3 | | 3 |
| 4 | Libro "Cucinare i Funghi" | 4 | 5 | Smocking in Pietra | 5 | 6 | Muratore di Bergamo | 6 |
| | | | | | | | | |
| | Cucina | | | Costume | | | Famiglio | |
| 4 | | 4 | 5 | | 5 | 6 | | 6 |
| 7 | Armatura in Marmo di Carrara | 7 | 8 | Muro di Mattoni Istantaneo | 8 | 9 | Villa Galattica al Mare | 9 |
| | | | | | | | | |
| | Protezione | | | Sortilegio | | | Tempo Libero | |
| 7 | | 7 | 8 | | 8 | 9 | | 9 |

| | | | | | | | | |
|--|-----------------------------|---|--|----------------------|---|---|---------------------------|---|
| 1 | Cubo di Cristallo al Plasma | 1 | 2 | Paracarri per Sederi | 2 | 3 | Dardo Inca**to | 3 |
| Scarta questa Carta Pergamena per guardare l'intera Mano di un altro Mercante | | | Scarta questa Carta insieme alla tua Carta Obiettivo. Essa viene rimescolata nel Mazzo Originale | | | Scarta questa Carta e scegli un Mercante. Quest'ultimo deve scartare dalla sua Mano metà delle Carte, arrotondate per eccesso | | |
| | Pergamena | | | Pergamena | | | Pergamena | |
| 1 | | 1 | 2 | | 2 | 3 | | 3 |
| 4 | La Morra Giapponese | 4 | 5 | Barriera Anti-Scippo | 5 | 6 | Palla di Fuoco Istantanea | 6 |
| Scarta questa Carta e gioca a "Sasso, Carta e Forbici" con un Mercante. Chi vince, prende tutte le Carte Magia al perdente | | | Scarta questa Carta per annullare gli effetti di un'altra Carta Pergamena | | | Scarta questa Carta e scegli un Mercante. Quest'ultimo deve scartare la sua intera Mano | | |
| | Pergamena | | | Pergamena | | | Pergamena | |
| 4 | | 4 | 5 | | 5 | 6 | | 6 |
| 7 | Confusione Mentale | 7 | 8 | Charme Fatato | 8 | 9 | So Cosa Vuoi Fare! | 9 |
| Scarta questa Carta per scambiare il tuo Obiettivo con quello di un altro Mercante | | | Scarta questa Carta per prendere il segnalino "Mercante Fatato" | | | Scarta questa Carta per obbligare gli altri Mercanti a giocare con gli Obbiettivi scoperti per il resto del Turno | | |
| | Pergamena | | | Pergamena | | | Pergamena | |
| 7 | | 7 | 8 | | 8 | 9 | | 9 |

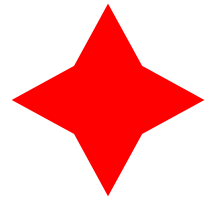
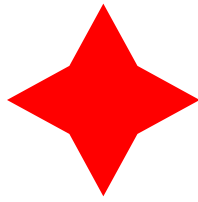
| | | | | | | | | |
|-------------------------------------|---------------------|---|--|--------------------------------|---|---|-----------------------|---|
| 4 | Fare Provviste | 4 | 3 | Vendere Vendere Vendere! | 3 | 6 | Potere degli Elementi | 6 |
| | | | | | | | | |
| Scarta 10 Carte Magia | | | Fai in modo di non avere neppure una Carta Magia in Mano | | | Scarta 6 Carte Magia dalla tua Mano, ognuna di un Elemento differente | | |
| | Obiettivo | | | Obiettivo | | | Obiettivo | |
| 6 | | 6 | 7 | | 7 | 4 | | 4 |
| 5 | Potere della Fiamma | 5 | 5 | Potere della Natura | 5 | 5 | Potere del Cielo | 5 |
| | | | | | | | | |
| Scarta 4 Carte con Elemento "Fuoco" | | | Scarta 4 Carte con Elemento "Terra" | | | Scarta 4 Carte con Elemento "Aria" | | |
| | Obiettivo | | | Obiettivo | | | Obiettivo | |
| 5 | | 5 | 5 | | 5 | 5 | | 5 |
| 5 | Potere dei Mari | 5 | 5 | Potere Luminoso | 5 | 5 | Potere del Buio | 5 |
| | | | | | | | | |
| Scarta 4 Carte con Elemento "Acqua" | | | Scarta 4 Carte con Elemento "Luce" | | | Scarta 4 Carte con Elemento "Oscurità" | | |
| | Obiettivo | | | Obiettivo | | | Obiettivo | |
| 5 | | 5 | 5 | | 5 | 5 | | 5 |

| | | | | | | | | |
|--|--------------------------|--|--|--------------------|---|--|------------------|--|
| 4  | Pronto per la Battaglia! | 4  | 4  | Casa Dolce Casa! | 4  | 3  | Pazzia! | 3  |
| Scarta una Carta "Arma", una "Protezione" ed una "Accessorio" | | | Scarta una Carta "Casa", una "Famiglio" ed una "Cucina" | | | Regala 5 Carte ad un altro Mercante | | |
|  | Obiettivo |  |  | Obiettivo |  |  | Obiettivo |  |
| 6 | | 6 | 6 | | 6 | 7 | | 7 |
| 7  | Lecca Deretano! | 7  | 8  | Nuovo Armadio | 8  | 8  | Evviva le Ferie! | 8  |
| Fatti Regalare 2 Carte da un Mercante | | | Scarta 3 Carte "Costume" | | | Scarta 3 Carte "Tempo Libero" | | |
|  | Obiettivo |  |  | Obiettivo |  |  | Obiettivo |  |
| 3 | | 3 | 2 | | 2 | 2 | | 2 |
| 8  | Corso di Magia Avanzato | 8  | 4  | Il Grande Mercante | 4  | 6  | Gran Tesoro! | 6  |
| Scarta 3 Carte "Sortilegio" | | | Vinci una Disputa, pareggiando e vincendo la Presa di una Carta Fairy Fair con un altro Mercante | | | Scarta Carte per un Totale di Valore di 40 o superiore | | |
|  | Obiettivo |  |  | Obiettivo |  |  | Obiettivo |  |
| 2 | | 2 | 6 | | 6 | 4 | | 4 |

| | | | | | | | | |
|--|-------------------------------------|--|---|--------------------------|--|--|-------------------------------|--|
| 7  | Souvenirs per i Nipotini | 7  | 7  | Ricerca Mirata | 7  | 4  | Ottima Varietà e Scelta | 4  |
| Scarta 5 Carte dalla tua Mano il cui Valore Totale non superi 15 | | | Scarta 4 Carte Magia della stessa Categoria | | | Scarta 5 Carte Magia appartenenti a 5 Categorie differenti | | |
|  | Obiettivo |  |  | Obiettivo |  |  | Obiettivo |  |
| 3 | | 3 | 3 | | 3 | 6 | | 6 |
| 8  | Biblioteca Magica | 8  | 1  | Ti Lascio il Resto... | 1  | 3  | Abilità Mercantile | 3  |
| Scarta 3 Carte Magia "Pergamena" | | | Prendi una Carta Fairy Fair mettendo sul Tavolo Carte per almeno il triplo del Valore | | | Scambia 2 Carte per averne in Cambio 3 | | |
|  | Obiettivo |  |  | Obiettivo |  |  | Obiettivo |  |
| 2 | | 2 | 9 | | 9 | 7 | | 7 |
| 8  | Tecnica di Scambio Fantastica | 8  | 9  | Visione del Futuro | 9  | 9  | Scala di Valori | 9  |
| Scambia una sola Carta per averne in Cambio 3 | | | Rivela questo Obiettivo, quindi indovina il Nome della prossima Carta Fairy Fair aggiunta al Tavolo dal Mazzo | | | Scarta 9 Carte Magia con i Valori da 1 a 9 senza alcuna ripetizione. | | |
|  | |  |  | Obiettivo |  |  | Obiettivo |  |
| 2 | | 2 | 1 | | 1 | 1 | | 1 |

| | | | | | | | | |
|--|-------------------|---|--|-----------------------|--|---|-------------------------|---|
| 0 | Mercato Nero |  | 1 | Legame Elementale |  | 2 | Niente Resto! |  |
|  | |  |  | |  |  | |  |
| Tutti gli Scambi ed i Regali devono essere fatti a Carte Coperte, permettendo quindi ai Mercanti d'imbrogliare | | | Le Carte Fairy Fair possono essere Prese solo mettendo sul tavolo Carte dello stesso Elemento | | | Le Carte Fairy Fair possono essere Prese solo mettendo sul tavolo Carte dello stesso Valore | | |
|  | Mercato |  |  | Mercato |  |  | Mercato |  |
| 1 | | ✓ | 2 | | ✗ | 3 | | ✓ |
| 3 | Grande Svendita! |  | 0 | Obbligo di Donazione |  | 1 | La Fiera del Commercio |  |
|  | |  |  | |  |  | |  |
| Aggiungi un numero aggiuntivo di Carte Fairy Fair pari al numero dei Mercanti | | | Partendo dal Mercante Fatato, ogni Mercante prende una Carta Magia dalla sua Mano e l'aggiunge alla Fairy Fair | | | Non può essere effettuato alcun Regalo, soltanto Scambi | | |
|  | Mercato |  |  | Mercato |  |  | Mercato |  |
| 4 | | ✗ | 5 | | ✓ | 1 | | ✗ |
| 2 | Punto sulla Fiera |  | 3 | Sciopero dei Folletti |  | 0 | Fatine Orrende ed Avide |  |
|  | |  |  | |  |  | |  |
| Partendo dal Mercante Fatato, ogni Mercante conta i suoi Punti e rivela il proprio Punteggio | | | Le Carte Fairy Fair non possono essere Prese | | | E' necessario il doppio del Valore per Prendere una Carta Fairy Fair | | |
|  | Mercato |  |  | Mercato |  |  | Mercato |  |
| 2 | | ✓ | 3 | | ✗ | 4 | | ✓ |

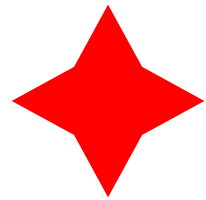
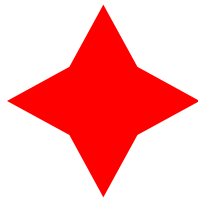
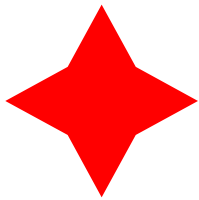
| | | | | | | | | |
|---|-------------------------|---|--|-------------------------------|--|--|---------------------------|---|
| 1 | Fate Spione |  | 2 | Antipatie Elementali |  | 3 | I Buoni Vengono Premiati! |  |
|  | |  |  | |  |  | |  |
| Partendo dal Mercante Fatato, ogni Mercante ne sceglie un altro e ne vede segretamente la Carta Obiettivo | | | Il Mercante Fatato nomina un Elemento. Carte Magia di quell'Elemento non possono essere Scambiate, Regalate o Prese dalla Fairy Fair | | | Ogni volta che un Mercante Regala una Carta Magia, ne pesca una aggiuntiva aggiungendola alla sua Mano | | |
|  | Mercato |  |  | Mercato |  |  | Mercato |  |
| 5 | | × | 1 | | ✓ | 2 | | × |
| 0 | Scambio di Ordini |  | 1 | Metal Detector Fatato |  | 2 | Provaci Ancora... |  |
|  | |  |  | |  |  | |  |
| Partendo dal Mercante Fatato, ogni Mercante passa la propria Carta Obiettivo al Mercante di sinistra | | | Tutti i Mercanti giocano con le Carte Magia scoperte e visibili a tutti. Gli Obbiettivi rimangono coperti | | | Partendo dal Mercante Fatato, ogni Mercante scarta un Obiettivo Rinunciato a sua scelta | | |
|  | Mercato |  |  | Mercato |  |  | Mercato |  |
| 3 | | ✓ | 4 | | × | 5 | | ✓ |
| 3 | Vorticoso Giro di Merce |  | 0 | Quello che è tuo è anche mio! |  | 1 | No, non un'altra volta... |  |
|  | |  |  | |  |  | |  |
| Aggiungi 3 al numero di Carte Magie passate al numero presente nella prossima Carta Mercato | | | Passa tutte le Carte Magia alla prossima Carta Mercato, indipendentemente dal numero presente | | | Partendo dal Mercante Fatato, ogni Mercante scarta un Obiettivo Completato a sua scelta | | |
|  | Mercato |  |  | Mercato |  |  | Mercato |  |
| 1 | | × | 2 | | ✓ | 3 | | × |



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

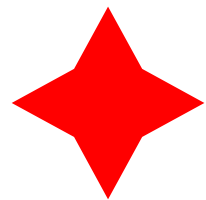
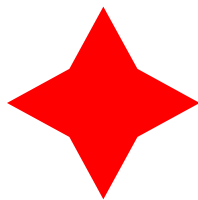
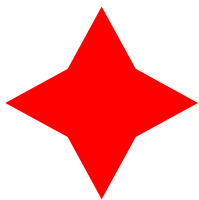
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

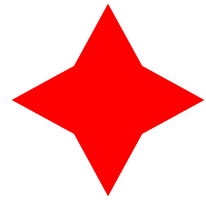
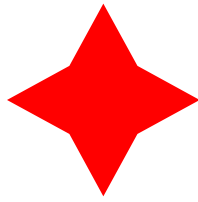
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

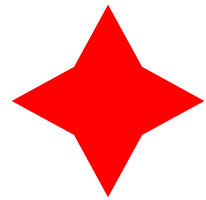
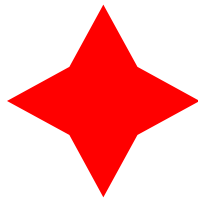
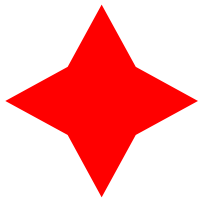
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

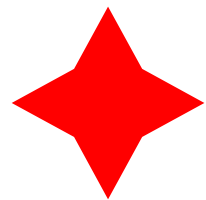
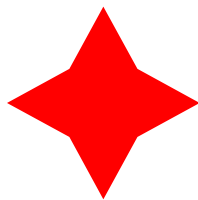
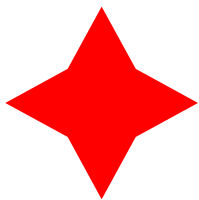
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

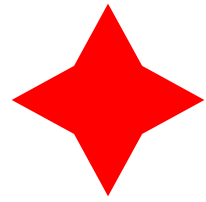
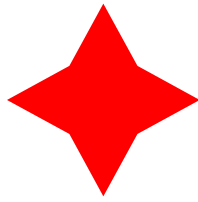
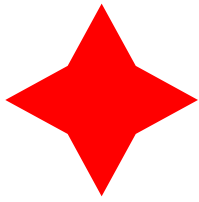
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

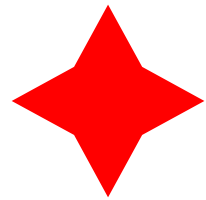
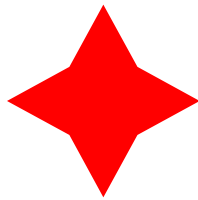
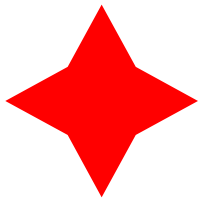
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

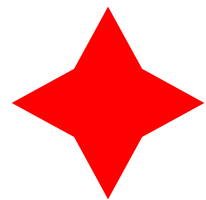
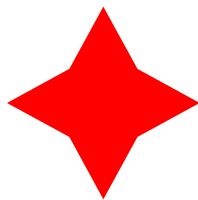
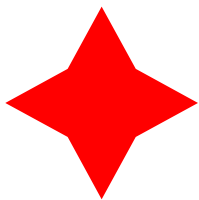
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

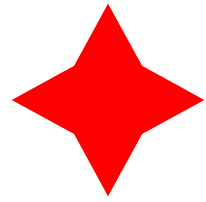
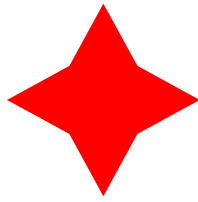
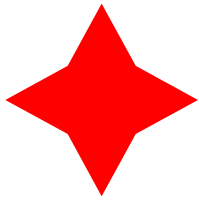
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

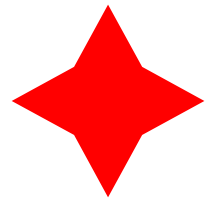
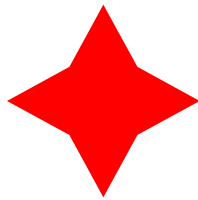
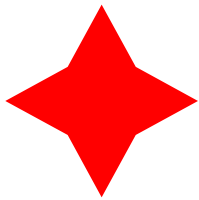
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

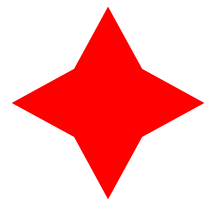
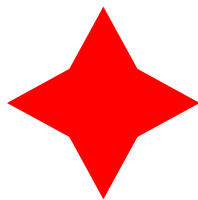
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

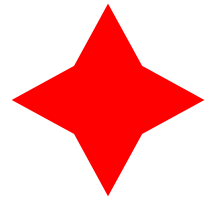
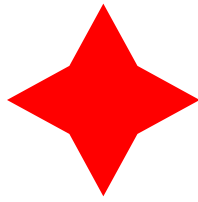
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

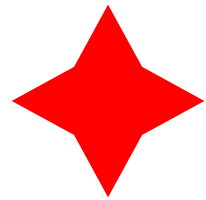
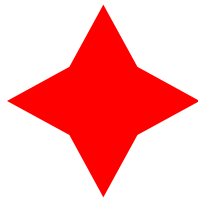
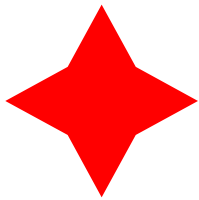
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

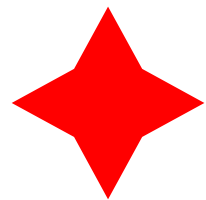
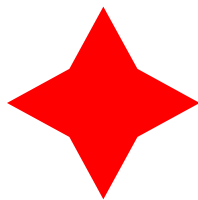
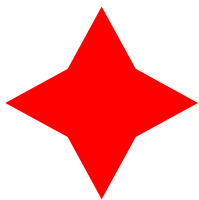
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

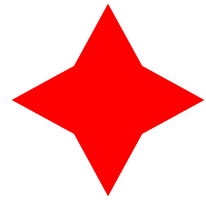
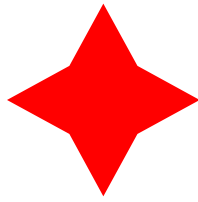
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

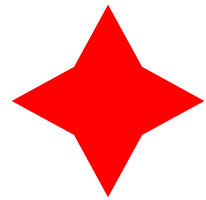
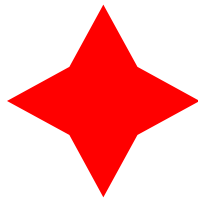
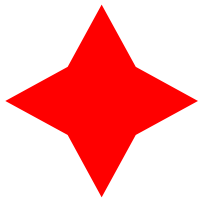
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

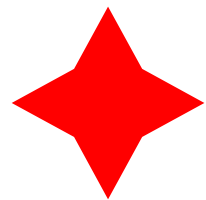
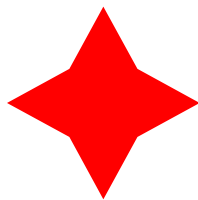
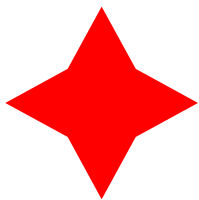
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

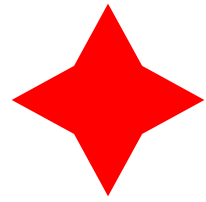
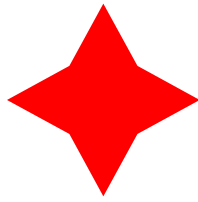
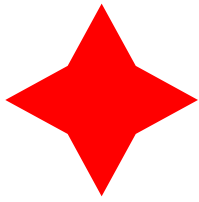
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

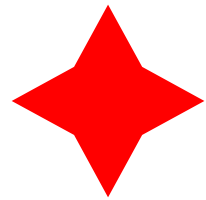
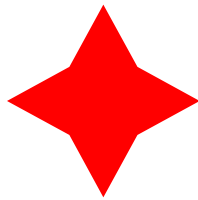
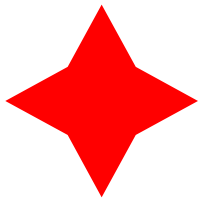
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

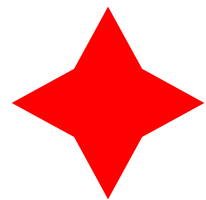
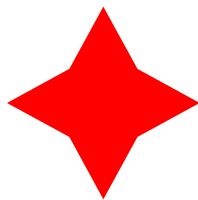
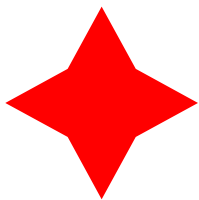
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

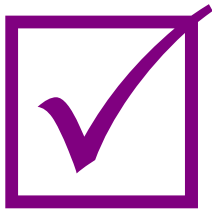
* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

* Fairy Fair *



* Fairy Fair *

* Fairy Fair *

* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *



* Fairy Fair *